

Programmation mathématiques CP Période 1	
Problèmes et organisation des données	<ul style="list-style-type: none"> - Obtenir une quantité identique à une autre - Utiliser un tableau à double entrée
Nombres et numération	<ul style="list-style-type: none"> - Nombres et quantités (aspect cardinal) - Comparaison de quantités et de nombres - Expression des nombres de 11 à 19 avec 10
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Ajouts et compléments jusqu'à 10 - Décomposition des nombres (avec 1, 2 et 5)
Espace et géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Repérage dans un espace connu - Repérage dans l'espace, utilisation d'un plan
Grandeurs et mesure	

Programmation mathématiques CP Période 2	
Problèmes et organisation des données	<ul style="list-style-type: none"> - Obtenir une quantité identique à une autre - Utiliser un tableau à double entrée
Nombres et numération	<ul style="list-style-type: none"> - Suite des nombres jusqu'à 39 - Nombres et repérage de positions (aspect ordinal) - Dénombrer en appui sur dix, vingt, trente
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Doubles et moitiés - Addition et soustraction (signes +, -, =) - Ajouts et retraits de petits nombres - Répertoire additif (résultats jusqu'à 10) - Décomposition des nombres (avec 1, 2 et 5)
Espace et géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Repérage sur quadrillage - Reconnaissance de figures planes (carrés, rectangles, triangles)
Grandeurs et mesure	<ul style="list-style-type: none"> - Comparaison de longueurs

Programmation mathématiques CP Période 3	
Problèmes et organisation des données	<ul style="list-style-type: none"> - Obtenir une quantité identique à une autre - Utiliser un tableau à double entrée - Problèmes de groupements (par 2 et par 5)
Nombres et numération	<ul style="list-style-type: none"> - Suite des nombres (jusqu'à 59) - Valeur positionnelle des chiffres
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Répertoire additif (aide à la mémorisation)
Espace et géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Repérage sur quadrillage
Grandeurs et mesure	<ul style="list-style-type: none"> - Mesure de longueurs par report d'unité - Mesure de longueurs avec un règle graduée - Calendrier (dates et durées) - Monnaie en euros

Programmation mathématiques CP Période 4	
Problèmes et organisation des données	<ul style="list-style-type: none"> - Obtenir une quantité identique à une autre - Utiliser un tableau à double entrée - Problèmes de groupements (par 2 et par 5)
Nombres et numération	<ul style="list-style-type: none"> - Tableau des nombres (jusqu'à 99) - Écriture des nombres en lettres (jusqu'à 59) - Comparaison des nombres (jusqu'à 99)
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Doubles et moitiés - Calcul réfléchi (appui sur les doubles, appui sur 5 ou 10) - Répertoire additif (résultats jusqu'à 18) - Calcul sur les dizaines entières - Addition de 2 nombres (calcul réfléchi, approche de la technique opératoire)
Espace et géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Reproduction de figures sur quadrillage - Reconnaissance et reproduction de figures planes (carrés, rectangles, triangles)
Grandeurs et mesure	<ul style="list-style-type: none"> - Mesure de lignes brisées

Programmation mathématiques CP Période 5	
Problèmes et organisation des données	<ul style="list-style-type: none"> - Problème de répartition avec (5 et 10) - Lecture de tableaux et graphiques - Dénombrement d'objets en disposition triangulaire
Nombres et numération	<ul style="list-style-type: none"> - Lecture et écriture des nombres (de 60 à 79 puis de 80 à 99)
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Addition : calcul posé - Calcul réfléchi de différences (puis avec approche d'une technique) - Décomposition de nombres avec 10, 20, 50 ...
Espace et géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Triangles : reconnaissance, caractérisation - Construction et reproduction de solides (cubes, pavés)
Grandeurs et mesure	<ul style="list-style-type: none"> - Comparaison de masses - Monnaie - Lecture de l'heure